

Требования к концепт-документу

Концепт-документ в понимании Конкурса - это документ, который позволяет понять, как выглядит, из чего состоит и как работает представленная игра. Примеров концепт-документов достаточно много в интернете ([Раз](#), [Два](#), [Три](#)), но главное — он должен отвечать на следующие вопросы:

- В чем состоит игровой процесс, как проявляется активность игрока?
- Как выглядит игра, чем интересен ее внешний вид?
- Какие игры-конкуренты предложенной игры, чем она лучше их?
- Каким образом игра будет развиваться после релиза?
- Как в игре реализуется виральность и монетизация?
- Ключевые тезисы для маркетинга, слоганы, с помощью которых можно рекламировать игру?

При создании документа можно использовать любые графические материалы, способы оформления и форматы подачи - главное, чтобы документ описывал игру понятным способом. Размер концепт-документа, используемые в нем графические и текстовые материалы не ограничены.

Ограничения для полета фантазии:

1. Платформа: PC \ Web
2. Технология: Unity 3D
3. Система монетизации: free 2 play
4. Обязательные элементы игры:
 - ПвП или Кооп режим
 - Масштабируемость - игра может развиваться без выпуска второй части
 - Должна содержать виральные механизмы для привлечения игроков
 - Игра должна подразумевать продолжительный гемплей и быть расширяемой
5. Сегмент аудитории: мидкор \ хардкор
6. Рынок игры: весь мир
7. Сеттинг: на выбор участника
8. Жанр: на выбор участника